

## Claviers numériques sans fil CM-120TX

### Instructions d'installation

#### Contenu de l'emballage

- (1) ensemble clavier et plaque
- (1) joint d'étanchéité en mousse (CM-120W seulement)
- (2) vis cruciformes #6-32 x 1 po en acier inox
- (2) vis inviolables #6-32 x 1 po
- (1) tournevis pour vis inviolable
- (1) porte-piles
- (2) piles AA

### Section 1:

#### Description générale

Le CM-120TX est un clavier sans fil entièrement métallique, lumineux et alimenté par piles conçu pour l'extérieur. Il s'agit d'un clavier autonome et indépendant à commande unique monté sur une plaque en acier inoxydable à commande unique. Il permet jusqu'à 999 utilisateurs, et offre plus de 1 000 000 de codes utilisateurs possibles (d'un à huit chiffres). Il fonctionne grâce à 2 piles AA de 1,5 V qui permettent jusqu'à 90 000 opérations (basé sur un NIP moyen à 4 chiffres suivi de \*). Le CM-120TX est compatible avec nos produits Lazerpoint RF<sup>MC</sup> de 915 MHz. Il offre 2 codes RF séparés pouvant être transmis individuellement. Il possède une mémoire non volatile permettant de retenir les réglages d'utilisateurs lorsque les piles se vident ou lors du changement de piles.

### Section 2:

#### Installation

##### MONTAGE

Le CM-120TX a été conçu pour convenir dans un coffret électrique standard à commande unique. Les plaques bornes sont soigneusement positionnées afin que les câbles sortent à l'arrière. Elles n'interféreront donc pas avec les côtés du coffret et ne feront pas de court-circuit.

##### CÂBLAGE

Le CM-120TX de Camden vient avec un porte-piles AA. Brancher le porte-piles avec le fil Rouge raccordant à la borne 1 (+) et le fil Noir raccordant à la borne 2 (-). Insérer les piles dans le porte-piles comme démontré à la figure 1.

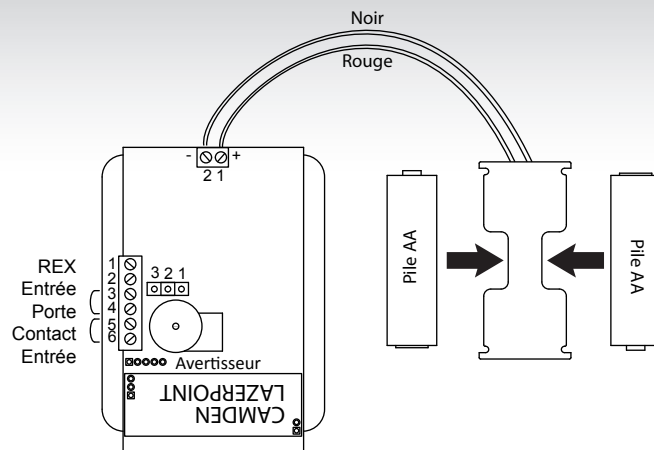


Figure 1 - Brides d'alimentation du CM-120TX

### Section 3

#### Programmation du clavier

##### UTILISATION DE CE MANUEL

- Les crochets et espaces ne font pas partie de la programmation ni des codes utilisateurs. Ils sont utilisés ici afin de clarifier les opérations et les fonctions groupées.
- **Les crochets [ ] sont utilisés pour indiquer qu'il faut appuyer sur les touches comprises à l'intérieur des crochets en même temps.** (Le fait de devoir appuyer sur deux touches simultanément réduit le risque qu'une personne accède accidentellement au mode de programmation.)
- **Pour entrer un code dans des crochets, il faut premièrement appuyer sur la touche étoile et, tout en la maintenant appuyée, appuyer sur la deuxième touche. Il faut ensuite les libérer simultanément.**

##### UTILISATION DU CLAVIER

Chaque utilisateur du système se voit assigner 2 numéros différents. Le premier est le numéro d'utilisateur qu'il n'utilise pas directement. Ce numéro, de 1 à 999, est utilisé pour effectuer le suivi des personnes assignées au système à l'aide du tableau de la page 8. On ignore tous les zéros à gauche. Le deuxième est le code utilisateur, un code programmable de 1 à 8 chiffres que l'utilisateur entrera

dans le clavier pour activer certaines fonctions. Ce code peut contenir des zéros à gauche. Ces renseignements doivent être enregistrés et conservés dans un endroit sécuritaire pour référence future.

Le clavier peut soutenir un total de 999 utilisateurs de 1 à 999 (voir le tableau à la page 8).

L'utilisateur numéro un appartient à l'utilisateur principal et a un code utilisateur par défaut de 1234. Il est important de noter que le code utilisateur principal est utilisé pour fins administratives SEULEMENT, et ne fera pas fonctionner (normalement) les sorties sans fil. Lorsqu'une désactivation globale est enclenchée (tous les utilisateurs bloqués), le code maître continue de faire fonctionner la sortie sans fil un.

L'utilisateur numéro deux basculera la fonction d'activation/désactivation globale lorsque commençant par deux carrés (#) ou plus. Ceci permet de bloquer tous les autres codes (l'utilisateur deux sera tout de même capable de faire fonctionner le clavier normalement, même lorsque le verrouillage global est enclenché). L'utilisateur numéro deux doit donc être réservé pour une utilisation par un gestionnaire. Lorsqu'entré sans les carrés (#) en avant, le code de l'utilisateur numéro 2 peut faire fonctionner le clavier de la même façon que les autres utilisateurs.

Lors de l'utilisation du clavier avec des codes utilisateurs de longueur variable, l'utilisateur doit appuyer sur la touche étoile (\*) après avoir entré le code utilisateur. Cela indique la fin du code, et force le clavier à tenter de valider le code entré. Si le numéro est valide, le clavier effectuera la fonction programmée (p. ex. activer le relais).

Par exemple, pour faire fonctionner le clavier à l'aide du code utilisateur 4321 (qui doit premièrement être entré comme code utilisateur dans le mode de programmation), entrer 4321\*. Alors que la porte est déverrouillée, ou quelle que soit la tâche que votre unité doit effectuer, la DEL verte clignotera lentement. À noter que la touche étoile peut être remplacée par un chiffre au choix. **(Voir 0# Régler la touche d'entrée)**

### COMPRENDRE LES DEL

Les trois diodes électroluminescentes (DEL) situées au haut du clavier fournissent des renseignements sur l'état de l'unité. NOTE : Un clignotement lent survient toutes les deux secondes et un rapide chaque seconde.

#### DEL VERTE :

Allumée en continu : Aucune erreur, la sortie est activée.

CLIGNOTEMENT RAPIDE : Le clavier est en mode de programmation.

#### DEL ROUGE :

Allumée en continu : Condition d'erreur. Voir le tableau situé à la fin de ce manuel.

#### DEL JAUNE :

Afin de satisfaire les exigences de l'ADA, une confirmation

visuelle et auditive d'accès rapide est fournie (clignote sur chaque touche d'accès rapide). Ceci peut être activé ou désactivé lors de la programmation. Voir l'option de programmation [\*6] 0 # pour de plus amples renseignements.

### VÉRIFICATION DU NIVEAU DE CHARGE DES PILES

Le CM-120TX possède une jauge de piles intégrée. Appuyer et maintenir le bouton pendant 5 secondes. La DEL verte clignotera et l'avertisseur émettra un signal sonore jusqu'à 5 fois pour indiquer le niveau de charge des piles.

5 signaux sonores = Piles pleines

1 signal sonore = Remplacer les piles

Le CM-120TX émettra un signal sonore si l'alarme de piles faibles (page 4) est activée.

### INSTRUCTIONS DE RÉGLAGE :

Note :

1. Effectuer un suivi détaillé des codes utilisateurs et à qui ils sont assignés, des sorties assignées, etc. dès qu'ils sont programmés, et conserver la liste dans un endroit sécuritaire.
2. Appuyer fermement sur les boutons.
3. Lorsque \* et tout autre caractère sont compris dans des crochets [\* x], appuyer sur \* en premier et, tout en maintenant \* appuyée, appuyer sur l'autre touche. Libérer les deux touches en même temps.

### [\*1] Entrer dans le mode de programmation (première étape)

Appuyer sur \* et 1 en même temps. Entrer le code maître (1234 est attribué par défaut), puis \*. La DEL verte devrait clignoter rapidement.

**Le clavier restera en mode de programmation jusqu'à ce qu'aucune touche ne soit appuyée pendant environ 30 secondes. Afin de quitter rapidement le mode de programmation, faire la séquence spéciale « \* # \* ».**

Par exemple [\* 1] 1 2 3 4 \* mettra le clavier en mode de programmation.

### [\*1] Fonctions administratives Régler la longueur du code - fonction 1#

#### DÉFAUT : 0 (LONGUEUR DE CODE VARIABLE)

Lorsque réglés à zéro, les codes utilisateurs peuvent varier de 1 à 8 caractères, mais doivent finir en appuyant sur la « touche d'entrée » qui est \* par défaut. Lorsque réglés de 1 à 8, tous les codes utilisateurs doivent utiliser la longueur programmée, mais ne nécessitent pas de terminer par la « touche d'entrée » programmée.

(Les codes utilisateurs plus petits que le maximum sont permis, mais l'utilisateur doit le finir avec la « touche d'entrée » actuelle.)

Par exemple [\*1] 1 # 4 \* réglera tous les codes utilisateurs à une longueur de 4 chiffres.

**Régler la touche d'entrée - fonction 0#**

Défaut : « \* »

Si la longueur du code a été laissée à 0 (comme susmentionné), utiliser cette caractéristique pour choisir la « touche d'entrée » utilisée pour supprimer l'entrée du code utilisateur. Le réglage par défaut est « \* », mais il est possible de le modifier pour n'importe quelle touche du clavier (choisir soigneusement).

Par exemple [\*1] 0 # # \* changera la touche d'entrée de code utilisateur à « # ».

**Alarme de code de longueur incorrecte - fonction 2#**

Défaut : 0 (désactivé)

Lorsque réglé à zéro, le clavier ne sonnera pas d'alarme à l'entrée de codes invalides. Lorsque réglé à une valeur située entre 1 et 20, le clavier active une alarme après le nombre précis de codes invalides entrés en deux minutes.

Par exemple [\*1] 2 # 6 \* réglera le clavier pour produire une alarme lorsque 6 codes utilisateurs invalides ont été entrés.

**NOTE :** Ce réglage nécessite aussi l'activation de la fonction « Verrouillage d'alarme de code incorrect ». Voir 5# à la page 5.

**Codes utilisateurs uniques imposés - fonction 3#**

Défaut : 1 (activé)

Lorsque réglé à zéro, le clavier accepte n'importe quel code utilisateur pour chaque utilisateur. Lorsque réglé à un, au cours de la programmation de nouveaux codes utilisateurs, le clavier compare le code désiré à tous les utilisateurs programmés actuels, et accepte le code utilisateur seulement s'il est unique. Le fait d'essayer de programmer un code qui n'est pas unique entraînera une alarme d'erreur, la procédure de programmation devra être recommencée et il faudra choisir un code différent.

**NOTE :** Lors de l'activation de ce mode (lorsqu'il est désactivé au préalable), il est recommandé que l'administrateur revienne d'abord aux réglages par défaut afin de s'assurer que tous les codes utilisateurs soient uniques. Le fait de ne pas effectuer cette étape peut laisser des codes utilisateurs en double parmi ceux appris, et entraîner des opérations imprévues.

0 = désactivé

1 = activé

Par exemple [\*1] 3 # 0 \* désactive les « codes utilisateurs uniques imposés ».

**Activation/désactivation du contrôle du rétroéclairage - fonction 5#**

Défaut : 0 (désactivé)

Activer ou désactiver le contrôle du rétroéclairage par raccourci clavier.

Lorsqu'activé, le rétroéclairage sera FERMÉ jusqu'à ce qu'on appuie sur une touche. Il restera allumé pendant 5 secondes après avoir appuyé sur la dernière touche. Lorsque désactivé, le rétroéclairage restera FERMÉ.

0 = désactivé

1 = activé

Pour activer/désactiver le mode de contrôle du rétroéclairage :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\* 1], puis 5#, puis 0 pour désactiver ou 1 pour activer, puis \*.

Par exemple, [\*1] 5 # 1 \* fera ALLUMER le rétroéclairage après qu'on ait appuyé sur la première touche. Le rétroéclairage restera ALLUMÉ pendant 5 secondes après qu'on ait appuyé sur la dernière touche.

**« Verrouillage global » par l'utilisateur deux - fonction 6#**

Défaut : 1 (activé)

Lorsqu'activé, l'utilisateur #2 (un gestionnaire par exemple) peut bloquer tous les autres utilisateurs en faisant commencer son code par deux (ou plus) touches « # ». Lorsqu'un verrouillage global est enclenché, aucun code utilisateur ne peut activer les sorties, à l'exception des utilisateurs #1 et #2. Les fonctions de programmation et les requêtes de sortie (REX) ne sont pas désactivées. Il est possible de l'utiliser, par exemple, pour contrôler immédiatement tout accès tout en changeant les codes utilisateurs choisis en cas de problème de sécurité, ou pour verrouiller pour un weekend.

Pour désactiver la fonction « Verrouillage global » pour l'utilisateur deux :

Il faut premièrement entrer en mode de programmation. Puis entrer [\* 1], et 6#, ensuite 0 pour désactiver, ou 1 pour activer, puis \*.

0 = désactivé

1 = activé

Par exemple [\*1] 6 # 0 \* désactive la capacité de l'utilisateur #2 à effectuer un verrouillage global.

**Note :** Lorsque le code utilisateur de l'utilisateur numéro #2 commence par deux # et plus, le drapeau « Activation/désactivation de l'utilisateur global » basculera.

**Mode de sortie de canal - fonction 7#**

Défaut : 0 (canal 1 seulement)

Ce contrôle permet à l'installateur de choisir le mode de sortie du canal. Le fait de choisir celui par défaut (0) signifie qu'un code valide active le canal 1 seulement.

Le fait de régler le mode de sortie de canal à « 1 » attribuera les premiers 499 numéros d'utilisateurs (adresses mémoires) au canal 1, et les 500 numéros d'utilisateurs restant au canal 2.

Comment choisir le mode de sortie de relais :

Entrer premièrement dans le mode de programmation.  
Entrer ensuite [\*1], puis 7#, ensuite 0 pour le relais 1 seulement, 1 pour une sortie divisée, ou 2 pour les deux relais séquencés, puis \*.

0 = canal 1

1 = 1 - 499 = canal 1, 500 - 999 = canal 2

Par exemple [\*1] 7 # 1 \* attribuera tout numéro d'utilisateur de 1 à 499 au canal 1, et tout numéro d'utilisateur de 500 à 999 au canal 2.

## [\* 2] Ajouter/modifier/supprimer des utilisateurs

Pour ajouter ou modifier un utilisateur :

Entrer premièrement en mode de programmation (voir la première étape susmentionnée), puis entrer [\*2], et le numéro d'utilisateur que vous souhaitez ajouter ou changer (de 1 à 999 inclusivement) suivi de #. Entrer finalement le nouveau code utilisateur (jusqu'à 8 chiffres), suivi de \*, puis le nouveau code utilisateur à nouveau (pour vérification), suivi de \*. Les codes utilisateurs peuvent être composés des chiffres de 0 à 9 (\* et # ne peuvent pas faire partie du code, sauf s'ils sont programmés comme touche d'entrée).

Exemple : [\*2] 44 # 2125 \* 2125 \* permettra s'assigner un numéro d'utilisateur de 44 et un code utilisateur de 2125.

Pour supprimer un code utilisateur :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*2], puis le numéro d'utilisateur à supprimer (de 2 à 999, inclusivement), appuyer ensuite sur #, puis \*, et \*.

Par exemple [\*2] 75 # \* \* supprimera le code utilisateur et toutes les assignations pour le numéro d'utilisateur 75.

**IMPORTANT** : Le code maître ne peut pas être supprimé, mais il peut être modifié.

Exemple : [\*2] 1 # 38714 \* 38714 \* modifiera le code maître à 38714. S'assurer de ne pas l'oublier en cas de modification.

## [\*3] Fonctions de temporisateur/durée

### DÉLAIS D'ALARME DE PORTE ENTROUVERTE - FONCTION 2#

Défaut : désactivé

Règle le délai (de 1 à 255 secondes) avant que les contacts de porte ouverte soient considérés une situation d'alarme. (NOTE : Les contacts de porte sont requis pour cette fonction.)

Pour programmer le délai d'alarme de porte entrouverte :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*3], puis 2#, et ensuite le temps de délais en secondes (0=désactivé), puis \*.

Par exemple [\*3] 2 # 30 \* réglera le délai de porte entrouverte à 30 secondes.

**NOTE** : Pour activer/désactiver cette fonction, voir la section **Alarme de porte entrouverte [\*4] 3#** à la page suivante.

## [\*4] Fonctions de contrôle d'alarme

### CODE D'ALARME INCORRECT - FONCTION 0#

Défaut : 0 (désactivé)

L'utiliser pour contrôler la façon dont le « code d'alarme incorrect » est annoncé.

0 = désactivé

1 = signal sonore

Si le « code d'alarme incorrect » est activé, et enclenché, un code valide est nécessaire pour la réinitialiser.

Pour programmer la façon dont la condition de « code d'alarme incorrect » est annoncée :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*4], puis 0#, ensuite le code d'annonciation, puis \*.

Par exemple [\*4] 0 # 1 \* configurera le clavier pour indiquer l'entrée du décompte programmé de codes invalides pour le signal sonore seulement.

### Alarme de piles faibles - fonction 1#

Défaut : 1 (désactivé)

Activer ou désactiver « l'alarme de piles faibles ».

0 = désactivé

1 = alarme sonore

Pour désactiver « l'alarme de piles faibles » :

Entrer premièrement en mode de programmation. (Voir la « Première étape » susmentionnée)

Entrer [\*4], puis 1#, et ensuite le code d'annonciation, puis \*.

Par exemple [\*4] 1# 0\* permet de configurer le clavier afin de ne pas annoncer la condition de piles faibles.

### Alarme de touche coincée - fonction 2#

Défaut = 0 (désactivé)

Activer ou désactiver « l'alarme de touche coincée ».

0 = désactivé

1 = activé

L'alarme de « touche coincée » active le signal sonore après que la touche soit maintenue continuellement pendant 15 secondes (délai réglé en usine), et effectue une réinitialisation dès que la touche est libérée (ou après 10 secondes, le premier des deux prévalant).

Pour activer « l'alarme de touche coincée » :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*4], puis 2#, et ensuite (0 ou 1), puis \*.



Par exemple **[\*4] 2 # 1 \*** configure le clavier afin d'activer le signal sonore de touche coincée.

### **Alarme de touche coincée - fonction 3#**

Défaut : 0 (désactivé)

L'utiliser pour contrôler la façon dont « l'alarme de porte entrouverte » est annoncée.

0 = désactivé

1 = signal sonore

Pour programmer la façon dont la condition d'alarme de porte entrouverte est annoncée :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*4], puis 3#, ensuite le code d'annonciation, puis \*.

Par exemple **[\*4] 3 # 1 \*** permet d'annoncer le signal sonore pendant l'alarme.

**NOTE 1 :** Cette fonction nécessite l'utilisation de l'entrée de contact de porte.

**NOTE 2 :** L'alarme sonnera continuellement jusqu'à la réinitialisation. Pour réinitialiser, entrer un code valide.

**NOTE 3 :** Pour régler le temps de délais, voir [\*3] 2# à la page 4.

### **Verrouillage d'alarme de code incorrect - fonction 5#**

Défaut : 0 (désactivé)

L'utiliser pour configurer le verrouillage d'alarme de code incorrect.

0 = désactivé

1 = activé

Pour programmer :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*4], puis 5#, ensuite le code d'activation/désactivation, puis \*.

Par exemple **[\*4] 5 # 1 \*** permet de configurer le clavier afin de verrouiller pour 2 minutes (durée de verrouillage réglée en usine), après avoir atteint la limite de décompte d'alarme de code incorrect. Lors de la période de verrouillage, toute entrée au clavier (incluant des codes corrects) est ignorée.

Il y a une réinitialisation automatique après 2 minutes.

(Voir 2# à la page 3 du manuel pour le réglage du décompte de codes)

### **Alarme de porte forcée - fonction 6#**

Défaut : 0 (désactivé)

L'utiliser pour contrôler la façon dont « l'alarme de porte forcée » est annoncée.

0 = désactivée

1 = signal sonore

Pour programmer la façon dont la condition « d'alarme de porte forcée » est annoncée :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*4], puis 6#, ensuite le code d'annonciation, puis \*.

Par exemple **[\*4] 6 # 1 \*** permet de configurer le clavier pour faire sonner une alarme si la porte est forcée (sans l'entrée d'un code valide).

**NOTE 1 :** Cette fonction nécessite l'utilisation de l'entrée de contact de porte.

**NOTE 2 :** L'alarme sonnera continuellement jusqu'à la réinitialisation.

## **[\*6] Fonctions de contrôle d'annonciation**

### **ACTIVATION DE LA DEL JAUNE - FONCTION 0#**

Défaut : 1 (activée)

Activer ou désactiver la DEL jaune. Lorsqu'activée, la DEL jaune allume lorsqu'on appuie sur une touche.

0 = désactivée

1 = activée

Pour désactiver la DEL jaune :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*6], puis 0 #, ensuite 0 pour désactiver, ou 1 pour activer, puis \*.

Par exemple **[\*6] 0 # 0 \*** permet de désactiver l'éclairage par la DEL jaune.

### **Activation/désactivation du signal sonore - fonction 1#**

Défaut : 1 (activé)

Activer ou désactiver le signal sonore. Lorsque désactivé, le signal sonore ne produira pas de son, peu importe la condition.

0 = désactivé

1 - activé

Pour désactiver le signal sonore :

Entrer premièrement le mode de programmation. Entrer ensuite [\*6], puis #1, puis 0 pour désactiver, ou 1 pour activer, ensuite \*.

Par exemple **[\*6] 1 # 0 \*** permet de désactiver le signal sonore pour toutes les conditions.

### **Tonalité de code correct - fonction 2#**

Défaut : 0 (désactivée)

Activer ou désactiver la tonalité annonçant l'entrée d'un code correct. Lorsqu'activée, il y aura un signal sonore à deux tons après l'entrée d'un code correct. Dans le cas du mode basculé, la tonalité durera 8 secondes (incorporé au programme) lorsqu'un code correct bascule le relais un à ALLUMÉ (ON); la tonalité sera un signal sonore à deux tons,

« do-ré », lorsqu'un code correct bascule le relais un à FERMÉ (OFF).

0 = désactivée

1 = activée

Pour activer la tonalité à l'entrée d'un code correct :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*6], puis 2#, puis (0 pour désactiver, ou 1 pour activer), puis \*.

Par exemple [\*6] 2 # 1 \* permet d'activer la tonalité lors de l'entrée d'un code correct.

### **Tonalité de code incorrect - fonction 3#**

Défaut : 1 (activée)

Activer ou désactiver la tonalité annonçant l'entrée d'un code incorrect. Lorsqu'activée, une tonalité sonnera lorsqu'un code incorrect est entré, et ce toute la durée à laquelle la DEL rouge est allumée.

0 = désactivé

1 = activé

Pour désactiver la tonalité lors de l'entrée d'un code incorrect :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*6], puis 3#, ensuite 0 pour désactiver, ou 1 pour activer, puis \*.

Par exemple [\*6] 3 # 0 \* désactive la tonalité lors de l'entrée d'un code incorrect.

### **Activation/désactivation du son de requête de sortie - fonction 5#**

Défaut : 0 (désactivé)

Activer ou désactiver le son d'annonciation pour le canal #1 lorsqu'un signal de requête de sortie est entré. Lorsqu'activé, si le canal 1 est enclenché par une entrée REX, un ton en boucle (do-ré) sera annoncé pour la durée d'alimentation du relais #1. En cas de mode basculé, l'annonciation durera 8 secondes (incorporé au programme). En cas d'entrée en mode déverrouillé (entrée REX maintenue pour plus de 15 secondes), il y aura 4 signaux sonores après l'annonciation en boucle à deux tons. Un ton simple (do-ré) sonnera lors de la sortie du mode déverrouillé.

0 = désactivé

1 = activé

Pour activer/désactiver l'annonciation sonore de la REX :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*6], puis 5#, ensuite 0 pour désactiver ou 1 pour activer, puis \*.

Par exemple [\*6] 5 # 1 \* permet d'activer l'annonciation sonore pour une entrée REX.

### **Réglages par défaut en usine**

Si les réglages n'ont pas été modifiés après l'expédition, ou s'ils ont été réinitialisés, ils sont comme suit :

Utilisateur principal # 1 - le code est 1234

Canal principal = 3 secondes

Canal secondaire = programmable

DEL jaune activée

### **Réinitialisation vers les réglages par défaut**

Réinitialiser le code maître :

Tout en maintenant les touches # et \* ensemble pendant environ 4 secondes, mettre le clavier sous tension. Il y aura 4 signaux sonores et toutes les DEL clignoteront. Le clavier indiquera immédiatement le niveau de charge des piles. Il sonnera jusqu'à 5 fois et la DEL verte clignotera.

Réinitialiser le clavier aux réglages faits en usine par défaut :

Tout en maintenant les touches # et \* pendant environ 10 secondes, alimenter le clavier. Il y aura initialement 4 signaux sonores au point de 4 secondes, indiquant que le code maître est réinitialisé (1234), suivi des signaux sonores de test de charge des piles (jusqu'à 5), puis suivi de 8 signaux sonores indiquant que le clavier a été réinitialisé aux réglages faits en usine par défaut.

### **[\*9] Supprimer la mémoire du clavier/réinitialiser à TOUS les réglages faits en usine**

Forcer les réglages faits en usine par défaut (la prudence est de mise)

On l'utilise lorsque la plupart ou toute la programmation a été modifiée, comme lorsqu'un clavier a été déplacé. Pour réinitialiser aux réglages faits en usine :

Entrer premièrement en mode de programmation. Entrer ensuite [\*9], puis entrer à nouveau le code maître, puis \*.

Par exemple [\*9] 1 2 3 4 \* supprime immédiatement et de façon permanente toute la mémoire (en présumant que le code maître n'a pas été modifié de celui par défaut). Après que cette fonction ait été exécutée, il est IMPOSSIBLE de restaurer l'état précédent.

## Section 4

### Données techniques

<b>Modèle</b>	<b>CX-120TX</b>
Éclairage	Non / Oui
Taille	2 3/4 po x 4 1/2 po x 3/4 po 69,85 mm x 114,30 mm x 19,05 mm
Montage	2 vis de fixation à métaux #6-32
Température	-40°F à 185°F (-40°C à 85°C)
Tension de fonctionnement	2 piles alcalines AA
Durée de vie des piles	90 000 opérations Basée sur un code utilisateur à 4 chiffres
Capacité	999 codes utilisateurs
Longueur	jusqu'à 8 chiffres (10 millions de codes possibles)
Temps de réponse	0,3 seconde
Entrées	1 entrée REX 1 entrée de contact de porte
Sorties	RF seulement, 2 canaux Canal 1 assigné aux utilisateurs de 1 à 499 Canal 2 assigné aux utilisateurs de 500 à 999

## Section 5

### Garantie

Camden Door Controls garantit que le CM-120TX est exempt de tout défaut de fabrication pour une période de 3 ans à partir de la date de vente. Si, durant les premiers 3 ans, le CM-120TX vient à ne pas fonctionner correctement, il est possible de le retourner à notre usine où il sera réparé ou remplacé (à la discrétion de Camden) sans frais. À l'exception de ce qui est mentionné dans ce document, Camden ne prolonge pas les garanties expresses ou tacites portant sur le fonctionnement, le rendement ni le service.

### Astuces de dépannage

Si on commet une erreur d'entrée (p. ex. si on entre un code utilisateur non existant) et qu'on appuie sur la touche d'entrée, la DEL rouge allume. Il suffit de recommencer.

Si on commet une erreur d'entrée et qu'on n'a pas encore appuyé sur \*, il suffit d'attendre 5 secondes et la mémoire de commande s'effacera automatiquement. Recommencer. Cela n'augmentera pas le nombre d'erreurs.

La fonction « Verrouillage-#-erreurs » est désactivée par défaut. Cela empêche le clavier de raccrocher si une personne joue avec le clavier dans certaines applications.

Ne pas faire l'erreur de penser qu'il faut éliminer la lumière rouge en cas d'erreur. Il suffit d'entrer le nombre correct à nouveau. La DEL rouge s'éteindra automatiquement après avoir appuyé sur la première touche.

S'assurer d'appuyer fermement sur les boutons. La DEL jaune s'allumera et le signal sonore sera activé lorsqu'on appuie sur chaque touche, à moins que ces fonctions aient été désactivées.

### Des questions?

Visitez notre site [www.camdencontrols.com](http://www.camdencontrols.com)

Appelez-nous sans frais au 1-877-CAMDEN9 ou au (905) 366-3377



Boutons-poussoirs



Claviers



Gâches



Serrures électromagnétiques



Interrupteurs à clé



Relais et minuteries



Contrôle d'accès



5502 Timberlea Blvd.,  
Mississauga, ON Canada  
L4W 2T7

[www.camdencontrols.com](http://www.camdencontrols.com)  
Sans frais : 1.877.226.3369

Nom de fichier : CM-120TX\_NF\_Man\_Rev1.Fr .innd  
Version du micrologiciel : 1.08  
Révision : 27/01/2015  
Pièce no : 40-82B166F

Nom	Adresse mémoire	Code utilisateur	Nom	Adresse mémoire	Code utilisateur
Utilisateur principal	1	1234		45	
Gestionnaire	2			46	
Utilisateur no 1	3			47	
Utilisateur no 2	4			48	
etc.	5			49	
	6			50	
	7			51	
	8			52	
	9			53	
	10			54	
	11			55	
	12			56	
	13			57	
	14			58	
	15			59	
	16			60	
	17			61	
	18			62	
	19			63	
	20			64	
	21			65	
	22			66	
	23			67	
	24			68	
	25			69	
	26			70	
	27			71	
	28			72	
	29			73	
	30			74	
	31			75	
	32			76	
	33			77	
	34			78	
	35			79	
	36			80	
	37			81	
	38			82	
	39			83	
	40			84	
	41			85	
	42			86	
	43			87	
	44			88	

FAIRE DES COPIES SUPPLÉMENTAIRES AU BESOIN...